

TUMBLING TOWER

Art.no 31-6621 Modell QC23007

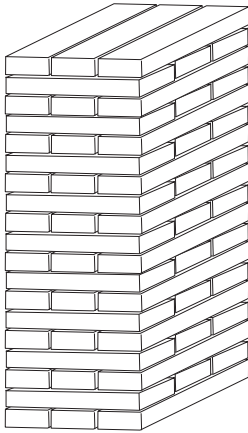
Please read the entire instruction manual before using the product and then save it for future reference. We reserve the right for any errors in text or images and any necessary changes made to technical data. In the event of technical problems or other queries, please contact our Customer Services Services.

THE AIM OF THE GAME

To build the tower as high as possible with a set number of tiles without being the one to tumble it.

RULES

1. Build the tower on a level, sturdy surface by stacking the tiles three by three in an alternating pattern until all the tiles have been used.
2. Decide on the player order.
3. Using only one hand at a time, the player must move a tile from anywhere in the tower and place it on top. When selecting the tile to move, the player may carefully touch the tiles to determine which to move.
4. The players turn in finished when the tile is placed on top of the tower and the turn passes to the next player.
5. As the game progresses, the tower becomes more and more unstable and whoever places the last block before the tower tumbles is the winner.



RESPONSIBLE DISPOSAL

Follow local ordinances when disposing of this product. If you are unsure about how to dispose of this product contact your municipality.

TUMBLING TOWER/VÄLTA TORN

Art.nr 31-6621 Modell QC23007

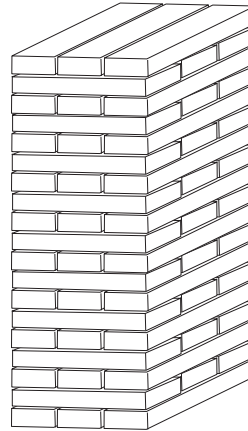
Läs igenom hela bruksanvisningen före användning och spara den sedan för framtida bruk. Vi reserverar oss för ev. text- och bildfel samt ändringar av tekniska data. Vid tekniska problem eller andra frågor, kontakta vårt kundtjänst.

SPELETS MÅL

Att bygga ett så högt torn som möjligt med ett fast antal bitar utan att vara den som välter det.

SPELREGLER

1. Välj ett plant, stadigt underlag och bygg ett torn genom att lägga bitar tre och tre omvärtannat tills alla bitar är använda.
2. Bestäm turordningen.
3. Med en hand åt gången ska spelaren sedan flytta en bit från någonstans i tornet till det översta lagret. Spelaren får försiktigt känna på bitarna för att avgöra vilken den vill flytta på.
4. Draget avslutas efter att spelaren lagt sin bit i det översta lagret och turen övergår till nästa spelare.
5. Allteftersom spelet fortskrider blir tornet mer och mer ostadigt och den som lägger sista klossen innan tornet välter vinner.



AVFALLSHANtering

När du ska göra dig av med produkten ska detta ske enligt lokala föreskrifter. Är du osäker på hur du ska gå tillväga, kontakta din kommun.

TUMBLING TOWER/STABLETÅRN

Art.nr 31-6621 Modell QC23007

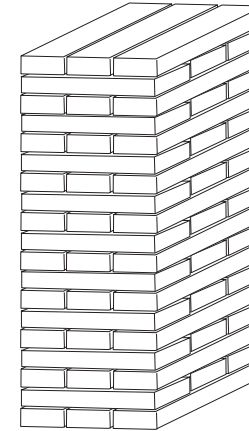
Les nøye igjennom hele bruksanvisningen og ta vare på den til senere bruk. Vi reserverer oss mot ev. tekst- og bildefeil, samt forandringer av tekniske data. Ved tekniske problemer eller andre spørsmål, ta kontakt med vårt kundesenter.

SPILETS GANG

Å bygge et tårn så høyt som mulig med et bestemt antall blokker uten å være den som velter det.

SPELLEREGLER

1. Velg et flatt, fast underlag og bygg et tårn med 3 blokker liggende inntil hverandre, i hver etasje på tvers av blokkene i etasjen under til alle blokkene er brukt.
2. Bestem rekkefølgen.
3. Deretter skal spilleren ta ut en og en blokk i tårnet, og plassere den øverst. Man har bare lov til å bruke en hånd når man fjerner en blokk. Spilleren kan kjenne forsiktig på blokkene for å avgjøre hvilken som skal flyttes.
4. Trekket avsluttes når spilleren har plassert blokken sin i det øverste laget, og deretter er det nestemanns tur.
5. Etter hvert som spillet skrider frem, blir tårnet mer og mer ustabil, og den spilleren som plasserer den siste blokken før tårnet velter, vinner.



AVFALLSHÄNDTERING

Når du skal kvitte deg med produktet, skal dette skje i henhold til lokale forskrifter. Er du usikker på hvordan du går frem, ta kontakt med lokale myndigheter.

TUMBLING TOWER/HUOJUVA TORNI

Tuotenro 31-6621 Malli QC23007

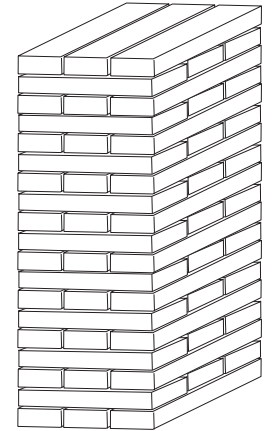
Lue käyttöohjeet ennen tuotteen käyttöönottoa ja säilytä ne tulevaa tarvetta varten. Pidätämme oikeuden teknisten tietojen muutoksiin. Emme vastaa mahdollisista teksti- tai kuvavirheistä. Jos tuotteeseen tulee teknisiä ongelmia, ota yhteys myymälään tai asiakaspalveluun.

PELIN TARKOITUS

Rakentaa puupalikoista mahdollisimman korkea torni ilman, että se kaatuu.

PELIN SÄÄNNÖT

1. Valitse tasainen, vakaa alusta ja rakenna torni asettamalla palikat kolme kerrallaan, kunnes kaikki osat on käytetty.
2. Määritä pelaajien järjestys.
3. Käyttämällä yhtä kättä kerrallaan pelaajan tulee sitten siirtää valitsemansa palikka tornin huipulle. Pelaaja voi tunnustella palikoita varovasti päättääkseen, minkä palikan hän siirtää.
4. Siirto päättyy, kun pelaaja on asettanut puupalikkansa tornin päälle ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
5. Pelin edetessä torni muuttuu yhä epävakaammaksi, ja pelaaja, joka asettaa torniin viimeisen palikan ennen tornin kaatumista, voittaa.



KIERRÄTTÄMINEN

Kierrätä tuote asianmukaisesti, kun poistat sen käytöstä. Tarkempia kierrätysohjeita saat kuntasi jäteneuvonnasta.